



Par Patrick TAFFIN

**NIVEAU II**

**PHILOSOPHIE DE L'ARBITRAGE  
MAITRISE DE LA RENCONTRE**

**SAVOIR ETRE**

**OBJECTIF :** Connaître les éléments qui incitent au respect pendant la rencontre. Savoir gérer les conflits éventuels.

**MOTS CLES :** RIGUEUR – FERMETE - COURAGE

**FORME DE TRAVAIL :** Réflexion en groupe - débat

A partir du thème et de l'objectif visés, l'animateur doit faire émerger les points suivants :

1. L'arbitre doit **gérer** la rencontre pour **éviter les situations conflictuelles**.  
Comment ?

**a) Par une prestation de qualité :**

- siffler le plus juste possible
- faire les efforts nécessaires pour être sans cesse près de l'action (courir !)

**b) En sifflant à bon escient :**

- Sanctionner systématiquement le jeu dur
- Savoir négliger les infractions sans conséquences sur le jeu, mais uniquement celles-là !

**c) En inspirant confiance :**

- Ne pas se laisser influencer par les joueurs
- Exprimer clairement sa décision (coups de sifflets nets, forts, gestes précis...)

2. En cas de conflit, l'arbitre doit prendre, sans hésiter les mesures nécessaires pour les arrêter avant qu'il ne dégénère.

Il a à sa disposition les fautes :

- Antisportive
- Technique
- Disqualifiante

Il doit les utiliser avec **discernement** et **psychologie**, mais avec la fermeté nécessaire.